

ROOM-25

RUN-SURVIVE-ESCAPE

IL PUBBLICO

"Cari concorrenti, Room 25 è anche un gioco interattivo! Non dimenticate che spettatori da tutto il mondo vi stanno guardando e giudicando! Sorprendeteli, seduceteli, fateli tremare di paura o di risate e otterrete il loro supporto! Ma chi non riesce a compiacerlo deve fare attenzione... perché il pubblico è spietato!"

REGOLAMENTO

A cominciare dal secondo turno, prima della Fase Programmazione, il primo giocatore lancia il Dado del Pubblico e ne applica gli effetti.

Nota: solo il primo giocatore subisce gli effetti del Dado del Pubblico, gli altri giocatori seguono il normale ciclo di gioco.

RISULTATI DEL DADO



IL PUBBLICO È CONTRO DI TE

Il primo giocatore programma un'azione in meno durante la Fase Programmazione in questo turno (se il giocatore comincia il suo turno nella Stanza Frigorifero, non ha nessuna azione e non può giocare in questo turno).



IL PUBBLICO È AMICHEVOLE

Il primo giocatore programma un'azione in più durante la Fase Programmazione in questo turno; sarà il primo e l'ultimo a giocare (tranne nel caso in cui il giocatore cominci il turno nella Stanza Frigorifero).



IL PUBBLICO SI SENTE SADICO

Il primo giocatore DEVE programmare un'azione SPINGI come prima azione. Se non c'è nessun altro giocatore nella stanza durante la Fase Programmazione, egli deve programmare un'azione SPINGI come seconda azione. In entrambi i casi mette l'azione direttamente a faccia in su.



IL PUBBLICO SI DIVERTE

Il primo giocatore DEVE programmare un'azione MANOVRA come prima azione; mette l'azione direttamente a faccia in su.



IL PUBBLICO SI ANNOIA

Il primo giocatore DEVE programmare un'azione MUOVI come prima azione; mette l'azione direttamente a faccia in su.



IL PUBBLICO È SCETTICO

Nessun effetto speciale.



Attenzione: se il primo giocatore comincia il turno nella Stanza Centrale non lancia il Dado del Pubblico, ma applica direttamente l'effetto "IL PUBBLICO È CONTRO DI TE".

Ricorda: il Dado del Pubblico non ha alcun effetto durante il primissimo turno di gioco.