



## FAQ Versione 1.0

17/05/2020

Questo documento contiene le risposte alle domande ricorrenti su *Mice & Mystics*.

### Topi e Capacità

---

*D: Filch può equipaggiare 1 Pugnale usando la coda come uno slot zampa aggiuntivo, ma visto che il Pugnale non fornisce bonus in combattimento, come può essere d'aiuto?*

R: Filch potrebbe equipaggiare il Pugnale nella coda e un Arco Lungo nelle zampe, potendo così effettuare sia attacchi in mischia che a distanza, o comunque impugnare armi utili in altre occasioni (come ad esempio uno Stuzzicadenti).

*D: La capacità Furtarello di Filch funziona sui ratti guerrieri e sul capitano Vurst?*

R: Funziona su tutti i servitori con il termine "ratto" nel loro nome, quindi ratti e ratti guerrieri, ma non il capitano Vurst.

*D: Il regolamento specifica che è possibile usare 1 sola capacità per turno, quindi è possibile usare più capacità per round?*

*Un topo può usare una capacità nel suo turno e poi una capacità difensiva nel turno di un difensore?*

R: Sì. Un topo può usare 1 sola capacità per turno, ma può usarne una anche nel turno di un'altra miniatura (se permesso dalla capacità stessa), così come usare una capacità in un altro turno non impedisce al topo di usare una capacità nel proprio turno. È importante ricordare, però, che i servitori rappresentati da 1 singola carta incontro agiscono tutti come parte del medesimo turno.

*D: È possibile usare Schivata più volte dopo che un servitore ha terminato il suo movimento, fintanto che il topo è in grado di pagarne il costo?*

R: No, visto che è possibile usare solo 1 capacità per turno.

*D: È possibile usare Trappoliere su un cattivo con più di 1 carta iniziativa?*

R: Sì, ma bersaglierà solo 1 delle sue 2 carte iniziativa.

*D: Le regole di preparazione specificano di scegliere 1 capacità prima del capitolo: queste capacità sono cumulative o vengono sostituite?*

R: Ogni topo sceglie 1 capacità solo nel primo capitolo della campagna (oppure la prima volta che entra in gioco, se non è presente nel primo capitolo). Le capacità acquisite con il passaggio di livello, invece, vengono conservate tra un capitolo e l'altro.

*D: Un topo può ottenere una capacità posseduta da un altro topo che non è presente nel capitolo attuale?*

R: No. Due topi possono avere la stessa capacità solo se esistono 2 carte capacità relative ad essa.

*D: Catena di Fulmini può scegliere più carte iniziativa appartenenti al medesimo cattivo?*

R: No, visto che quelle carte appartengono al medesimo servitore.

*D: Quante azioni gratuite può effettuare un topo in un round?*

R: Tecnicamente, quante desidera... ma 1 soltanto per tipo (condivisione, equipaggiamento o passaggio di livello) e solo durante il proprio turno.

## Oggetti, Incantesimi e Segnalini

D: Durante una campagna, i segnalini ferita vengono conservati tra un capitolo e l'altro?

R: No. A meno che non sia specificato diversamente, ogni topo inizia il capitolo con Vita piena.

D: Durante una campagna, un topo può cedere il suo equipaggiamento di partenza a un altro topo? Se sì, quest'ultimo può sceglierlo come oggetto da conservare per il prossimo capitolo?

R: Un topo deve sempre iniziare un capitolo con il proprio equipaggiamento di partenza. Se questo scambio di oggetti non contraddice questa regola, allora è possibile.

D: Come funzionano le pergamene? Usarle costa azioni?

R: A meno che non sia specificato diversamente, usare una pergamena è un'azione gratuita. È importante ricordare che, essendo un oggetto monouso, deve essere scartata dopo il suo utilizzo.

D: Quando un topo equipaggia un'arma a una mano come un Pugnale, può equipaggiarne una seconda visto che entrambe richiedono 1 solo slot zampa, nonostante la zampa "evidenziata" sia la solita (diversamente dagli scudi)?

R: Un topo può equipaggiare 2 armi a una mano, ma può usarne 1 soltanto per ogni attacco, ricevendo di conseguenza solo i bonus dell'arma scelta.

D: Se un topo impugna 2 Pugnali quando attacca un servitore più in basso di lui sull'indicatore dell'iniziativa, il difensore tira 2 dadi in meno nel suo tiro di difesa?

R: No. Nonostante i bonus in generale siano cumulativi, è possibile usare solo 1 arma per attacco: di conseguenza, le due capacità dei Pugnali non sono cumulative.

D: Se Tilda è ferita, considera sé stessa ai fini del bonus della Mazza di Tilda?

R: No, visto che l'oggetto specifica chiaramente "per ogni altro topo ferito".

D: Quando Maginos attacca un servitore nella sua stessa casella usando il Bastone di Maginos, ottiene comunque il bonus descritto sulla carta relativo agli attacchi a distanza?

R: Sì. È come se il simbolo arco si trasformasse magicamente in un simbolo spada ogni volta che Maginos condivide la casella con il bersaglio.

D: È possibile equipaggiare un oggetto e rimuoverne un altro come parte della stessa azione di equipaggiamento?

R: Tecnicamente sono due azioni separate, ma se viene equipaggiato un oggetto in uno slot già occupato, l'altro viene rimosso come parte della stessa azione.

D: Quanti formaggi vanno ottenuti con un tiro per ottenere il segnalino titolo Signore del Formaggio?

R: Originariamente erano 3, ma è stato suggerito di portarlo a 2 per rendere più accessibile questo titolo per facilitare la vita dei topini più giovani e inesperti... ma anche delle blatte pronte a rubare il loro formaggio! Tuttavia, questa variazione è stata poi dichiarata "house rule": qualora i capitoli risultino troppo facili, sentitevi liberi di riportare il valore richiesto a 3!

D: Le trappole per topi sono limitate dal numero di segnalini nella scatola?

R: No. Se ne servono altre, usare qualsiasi altro componente (come una moneta) per rappresentarle.

D: È possibile usare Amo e Lenza per oltrepassare una trappola per topi?

R: Ottima idea!

D: È possibile usare l'Accampamento per rimuovere ferite avvelenate?

R: No. Da regolamento, le ferite avvelenate possono essere rimosse solo quando espressamente specificato.

D: Quando una ricerca speciale specifica due oggetti (come "Forchetta oppure Travestimento"), è possibile raccogliere entrambi gli oggetti con due azioni di ricerca diverse?

R: No. È possibile recuperarne uno soltanto (a scelta del giocatore) con la prima azione di ricerca.

D: Gli accessori occupano spazio nella sacca di un topo?

R: Sì, un accessorio conta come 1 oggetto trasportabile nella sacca (su un massimo di 3) come di consueto. Tuttavia, non consuma slot quando è equipaggiato.

## Servitori e Ruota del Formaggio

---

*D: Se un topo ottiene 1 o più formaggi mentre si difende dall'attacco di una blatta, quella blatta può rubare quel formaggio?*

R: Sì, il risultato del simbolo formaggio viene sempre risolto immediatamente una volta tirato.

*D: Se ci sono 5 formaggi sulla ruota del formaggio e un ratto guerriero ottiene 1 formaggio mentre tenta di difendersi da un attacco di Filch (che possiede la capacità Furtarello), cosa succede?*

R: Il risultato del simbolo formaggio viene risolto per primo. Di conseguenza, il formaggio ottenuto dal ratto guerriero innesca un'ondata e Filch deve prendere 1 formaggio dalla riserva.

*D: Se una carta iniziativa di un servitore non ha alcun cuore, quanta Vita possiedono quei servitori?*

R: Le carte iniziativa senza cuori rappresentano sempre "gruppi di servitori". Ogni miniatura di quel gruppo ha un valore di Vita pari a 1.

*D: I servitori grandi usano le stesse regole di adiacenza dei servitori piccoli?*

R: Sì.

*D: Quando un servitore difende, quanti dadi tira?*

R: Un ammontare di dadi azione pari al proprio valore di Difesa. (Nota: in una singola parte del regolamento era erroneamente scritto "1 dado azione"; il resto del regolamento è comunque coerente con la regola corretta.)

*D: I servitori tirano per la difesa anche se non sono stati inflitti colpi (per cercare di ottenere formaggi)?*

R: No. Se non sono stati inflitti colpi, il difensore non effettua alcun tiro di difesa.

*D: Brodie non colloca formaggi sulla ruota del formaggio quando attacca o difende, ma se compie un balzo su dei servitori e questi si difendono, possono collocare formaggi sulla ruota del formaggio?*

R: Sì, purtroppo!

*D: Quando Brodie effettua un balzo, quanti dadi tira?*

R: Un ammontare di dadi azione pari al valore di Attacco sulla carta Balzo di Brodie. (Nota: in una singola parte di una stampa precedente del regolamento era erroneamente scritto "1 dado azione".)

*D: Che succede se un'ondata sta per collocare un ragno ma le caselle di entrata dei servitori sono già piene?*

R: Da regolamento, il ragno non viene collocato... ma alcuni ragni sono abbastanza grandi da spiacciare i servitori più piccoli ed entrare al loro posto! Se il gruppo è d'accordo, può anche usare questa variante come "house rule".

*D: Nei capitoli dove i topi sono divisi in due tessere diverse, dove si verifica l'ondata quando la ruota del formaggio è piena?*

R: Nella tessera del topo che ha innescato l'ondata.

*D: Nei capitoli dove i topi sono divisi in due tessere diverse, se non ci sono servitori in entrambe le tessere, il formaggio viene aggiunto due volte alla ruota del formaggio alla fine del turno dell'ultimo topo in ordine di iniziativa?*

R: No, solo 1 volta. Inoltre, non viene aggiunto se non ci sono servitori in 1 soltanto delle due tessere.

## Esplorazione e Movimento

---

*D: Quando i topi visitano una tessera già esplorata precedentemente, devono risolvere una nuova carta incontro.*

R: No. La carta incontro (o l'incontro specifico di un certo capitolo) viene risolta solo la prima volta che i topi entrano in una tessera.

*D: Se un topo termina il movimento in una casella d'acqua, può effettuare un'azione di scatto per muoversi in un'altra casella d'acqua o anche per tentare di uscire dall'acqua?*

R: Sì e sì.

*D: Se un topo si trova controcorrente quando termina il suo turno ma la casella in cui dovrebbe muoversi è già piena, rimane dove si trova o sposta le altre miniature?*

R: Rimane dove si trova. Un topo che non può muoversi, semplicemente non si muove.

*D: Quando un topo usa Amo e Lenza per uscire da una casella d'acqua, deve comunque tirare i dadi?*

R: No, Amo e Lenza permettono di uscire dall'acqua senza possibilità di fallimento.

*D: Se un topo è stordito o invischiato e un altro topo esplora una tessera, il primo topo si muove con lui nella nuova tessera?*

R: Sì, ma non perde l'effetto negativo.