

# Match Up!

CUCINA

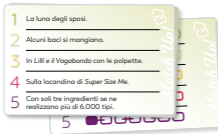
## CONTENUTO

---



50 carte  
**PAROLA**

1 carta  
**RISPOSTE**



49 carte  
**INDIZIO**



## OBIETTIVO DEL GIOCO

---

Giocando assieme, **collegate** tutte le carte Indizio alle carte Parola corrette. La carta Parola che rimarrà esclusa sarà la **chiave** per la vittoria? Confrontate il vostro codice con la carta Risposte per scoprire se avete vinto la partita!

# PREPARAZIONE

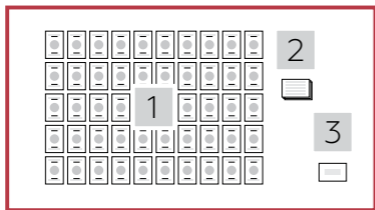
---

1. Disponete le **carte Parola** sul tavolo in modo che tutti possano vederle bene.

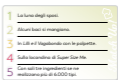


DURANTE LA PARTITA PUÒ ESSERE UTILE RAGGRUPPARLE PER TIPOLOGIA.

2. Preparate un mazzo con le carte Indizio **rivolte a faccia in su** e collocatelo alla portata di tutti.
3. Tenete la **carta Risposte** da parte: non vi servirà fino alla fine della partita.
4. Scegliete un **livello di difficoltà** (da 1 a 5). Sugeriamo di iniziare con il livello 1 e proseguire in ordine.



4



# COME SI GIOCA

---

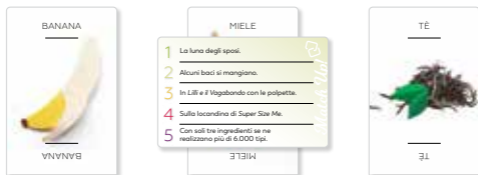
A turno, pescate una **carta Indizio** e leggete il testo **a voce alta**.



LEGGETE SOLTANTO L'INDIZIO RELATIVO AL LIVELLO DI DIFFICOLTÀ SCELTO ALL'INIZIO DELLA PARTITA.

Insieme, provate a trovare la **parola collegata all'indizio**. Prendetevi il tempo necessario per esaminare attentamente le parole, discutendo tutte le opzioni possibili.

Quando pensate di avere trovato la parola giusta, collocate la carta Indizio sulla carta Parola.



Durante la partita potete spostare le carte Indizio che avete già collocato.

Se non avete idea di quale sia la parola collegata all'indizio, lasciate la carta da parte e ritornateci più tardi. Quando vi saranno rimaste solamente le carte difficili, dovrete sfruttare le vostre capacità di deduzione!

# FINE DELLA PARTITA

Quando tutte le **carte Indizio** sono state collocate sulle **carte Parola** e siete soddisfatti delle vostre scelte, prendete l'ultima carta Parola rimasta: è la **chiave**! Sarà quella giusta? Giratela e confrontate il suo codice con il codice del livello di difficoltà indicato sulla carta Risposte.



**Se entrambe le carte hanno lo stesso codice**, avete vinto questo livello!

Adesso siete pronti a mettervi alla prova con il livello successivo.

**Se i codici non corrispondono**, non è ancora tutto perduto. Rimettete la carta in gioco e correggete il tiro per trovare la chiave giusta.

**Se la seconda chiave è quella giusta**, avete vinto!

**Se non ci siete ancora riusciti**, leggete la regola dell'Ultima Occasione.

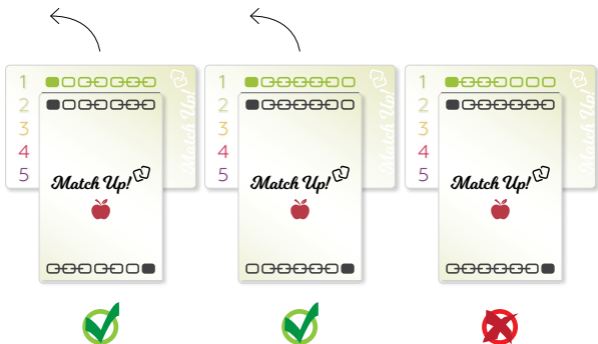
# ULTIMA OCCASIONE

Tra il secondo e il terzo tentativo, confrontate i codici di ogni coppia di carta Parola e carta Indizio che avete composto.



ASSICURATEVI DI CONFRONTARE I CODICI DELLA CARTA PAROLA CON IL LIVELLO GIUSTO SULLA CARTA INDIZIO.

Mettete da parte tutti i collegamenti corretti e tenete sul tavolo solo le carte i cui codici non corrispondono.



Dopodiché, cercate di collegare le carte Indizio con le carte Parola corrette tra quelle rimaste per trovare la chiave. Questa è la vostra ultima occasione per vincere!

# PUNTI [FACOLTATIVO]

---

In questo gioco non è necessario contare i punti; tuttavia, potete farlo se volete confrontare il vostro punteggio con quello del prossimo gruppo di giocatori.

## COME CONTARE I PUNTI:

Se avete trovato la chiave al...

PRIMO TENTATIVO	51 PUNTI
SECONDO TENTATIVO	41 PUNTI
TERZO TENTATIVO	31 PUNTI

Dopodiché, confrontate i codici di ogni coppia di carta Parola e carta Indizio. **Per ogni coppia i cui codici corrispondono, aggiungete 1 punto al totale.** Quindi, il punteggio perfetto è 100.

100 PUNTI	PERFETTO! SIETE DEI GENI!!
DA 90 A 99 PUNTI	PUNTEGGIO ECCELLENTE.
DA 80 A 89 PUNTI	MOLTO BRAVI.
DA 70 A 79 PUNTI	BRAVI.
DA 60 A 69 PUNTI	SCARSI!
FINO A 59 PUNTI	OPS. FORSE È MEGLIO RECLUTARE UN ALTRO GIOCATORE PER IL LIVELLO SUCCESSIVO...

# VARIANTE COMPETITIVA

---

Anche se la partita base di Match Up! è di tipo collaborativo, è possibile giocare una **variante competitiva a squadre**. Formate un massimo di 4 squadre composte da 2 giocatori ciascuna.

Durante il vostro turno pescate una carta Indizio e provate a trovare la carta Parola corretta. Prendetela e confrontate **segretamente** il codice della carta Parola con quella della carta Indizio.



ASSICURATEVI DI CONFRONTARE IL CODICE DELLA CARTA PAROLA CON IL LIVELLO GIUSTO SULLA CARTA INDIZIO.

- >> **Se i codici non corrispondono**, rimettete la carta Parola sul tavolo e scartate la carta Indizio accanto al mazzo, creando una pila degli scarti.
- >> **Se i codici corrispondono**, mostrateli al resto del gruppo e tenete la coppia di carte. La coppia vi dà **1 punto** e un BONUS.

**BONUS!**

POTETE GIOCARE UN ALTRO TURNO USANDO LA CARTA IN CIMA ALLA PILA DEGLI SCARTI. CONTINUETE FINCHÉ LA PILA DEGLI SCARTI NON SI ESAURISCE O FINCHÉ NON SBAGLIATE.

La partita termina non appena il mazzo si esaurisce (la pila degli scarti non deve essere considerata). Vince la squadra che ha totalizzato più punti!

