

# MUNCHKIN DUNGEON FAQ ED ERRATA

Versione 1.0  
Ultimo Aggiornamento CMON: 15 maggio 2020

## FAQ

### PULIRE E LASCIARE LA STANZA

*Posso terminare un turno con sia un mostro che un eroe vivi? Posso lasciare una stanza senza aver sconfitto il mostro?*

- ✦ Sì. È possibile terminare un turno con sia un eroe che un mostro vivi in una stanza e, se questo è il caso, l'eroe è libero di lasciare questa stanza all'inizio del suo prossimo turno.

*Se un mostro viene mosso in una stanza a causa della carta Mostro Errante e alla fine del turno non viene sconfitto, questo mostro rimane nella stanza o torna nella sua stanza originale?*

- ✦ Il mostro rimane nella stanza dove è stato mosso.

*Come ottengo una ricompensa Liberare la Stanza?*

- ✦ Devi finire la fase Risolvere la Stanza senza alcun mostro vivo nella tua stanza.



### CARTE BOTTINO

*Gli oggetti hanno effetti continuativi o possono essere usati solo 1 volta?*

- ✦ A meno che la carta non dica che l'oggetto deve essere scartato ("scarta questo oggetto per..."), l'effetto della carta è permanente.

*Le carte extra arma e armatura (quelle che possiedo ma non ho attualmente equipaggiate) valgono comunque punti Fama alla fine della partita?*

- ✦ Sì.



*Quanti punti Fama valgono i Meeple alla fine della partita (Esempio: Alla fine della partita ho 3 Meeple di colori diversi)?*

- ✦ Se termini la partita con 3 Meeple di colori diversi tra loro, valgono 3 punti Fama ognuno, ovvero 9 punti Fama in totale.

*C'è un limite al numero di oggetti che posso avere o usare?*

- ✦ Non c'è limite al numero di carte bottino che puoi possedere, considerando sia oggetti che armi e armature. Non c'è inoltre alcun limite al numero di oggetti che puoi usare. Tuttavia, non puoi avere più di 1 arma e di 1 armatura equipaggiata sulla tua plancia eroe, quindi puoi beneficiare solo degli effetti della tua arma e della tua armatura equipaggiate.

### MOVIMENTO

*Posso muovermi tornando indietro nel dungeon, oppure fare avanti e indietro tra le stesse 2 stanze?*

- ✦ Puoi solo andare verso il basso nel dungeon, quindi non puoi né tornare indietro né fare avanti-indietro tra due caselle. L'unico modo di tornare indietro in una stanza precedente è tornare all'Entrata del Dungeon rifacendo il percorso dall'inizio.



## ~ CARTE STANZA ~

*Come funziona la carta Sala dei Tornei?*

- ✦ Durante il combattimento in questa stanza, il Giocatore Mostro ha un tiro ripetuto a disposizione. Se il Giocatore Attivo riesce a Liberare la Stanza, riceve una ricompensa aggiuntiva!



## ~ SEGNALINI MINACCIA ~



*Alla fine del turno, i segnalini minaccia rimanenti devono rimanere nella Riserva della Minaccia o devono essere rimossi?*

- ✦ Qualsiasi segnalino minaccia non utilizzato deve essere rimosso alla fine del turno, quindi i turni successivi cominciano sempre con una Riserva della Minaccia vuota.

## ~ ERRATA ~

### ~ PREPARAZIONE - CARTE MINACCIA ~


Durante la preparazione, ogni giocatore riceve 4 carte minaccia. Ripristinate la vostra mano tornando a 4 carte durante la fase Saccheggiare e Riposare.



### ~ CARTE MINACCIA ~

**Pianta Invasata.**

Il testo di questa carta dovrebbe essere:

Se sconfitta, il Giocatore Avversario che ha giocato la Pianta Invasata la prende come bottino (ogni Pianta Invasata vale 1  per ogni altra Pianta Invasata posseduta).

