

MANUALE DEI MOSTRI – ERRATA

Questo documento corregge o chiarifica alcune regole del Manuale dei Mostri 5Ed. Le parti scritte in blu sono aggiornamenti fatti al testo dalla Wizards of the Coast. Tutte le modifiche e gli aggiornamenti qui elencati sono stati inseriti nella Quarta Stampa del Marzo 2019. (Ultimo aggiornamento 20/03/2019)

Demilich (p. 48) Punti Ferita: 80 (32d4) [era 20d4].

Dracovich Blu Adulto (p. 84) Tiri Salvezza: Des +6, Cos +12, Sag +8, Car +10 [erano tutti inferiori di 1]. Abilità: Furtività +6 [era +5], Percezione +14 [era +12]. Sensi: Percezione passiva 24 [era 22]. Morso, Artiglio e Coda: +13 al tiro per colpire [era +12].

Efreeti (p. 148) Incantesimi Innati: “3/giorno” diventa: “3/giorno ciascuno”.

Grell (p. 173) Becco: “una creatura” va sostituito con “un bersaglio”.

Licantropo (p. 191) Nel riquadro “Personaggi Giocanti come Licantropi”, l’inizio del secondo paragrafo diventa: “Un umanoide non licantropo colpito...”.

Lich (p. 196) Abilità: Arcano +19 [era +18].

Lupo Mannaro (p. 193) Multiattacco (Solo in Forma Umanoide o Ibrida): il testo viene sostituito con “Il lupo mannaro effettua due attacchi: due con la lancia (forma umanoide) o uno con il morso e uno con gli artigli (forma ibrida)”.

Orrore Uncinato (p. 249) Sensi: scurovisione 36 m [era 3 m].

Orso Bruno (p. 329) Morso e Artigli: +6 al tiro per colpire [era +5].

Orso Nero (p. 330) Morso e Artigli: +4 al tiro per colpire [era +3].

Revenant (p. 259) Ringiovanimento: “si impossessa di un altro cadavere situato” viene sostituito con “si impossessa di un altro cadavere umanoide situato”.

Sacerdote (p. 350) Velocità: 9 m [era 7,5 m]. Abilità: Religione +5 [era +4].

Slaad Grigio (p. 277) Abilità: Percezione +7 [era +6]. Sensi: Percezione passiva 17 [era 16].

Thri-kreen (p. 287) Morso: “il tiro salvezza a ogni suo turno” viene sostituito con “il tiro salvezza alla fine di ogni suo turno”.

Verme Purpureo (p. 299) Morso e Pungiglione Caudale: +14 al tiro per colpire [era +9].